

# EOS FAMILY LIGHTING CONTROLS

EOS  
IS  
EVERYWHERE

どこにでも....

ブロードウェイのショー、オペラハウス、劇場テーマパーク、セレモニー、テレビスタジオ、学校の講堂など。世界最高の照明演出を表現します。Eos®ファミリーコントローラは、あらゆる規模の会場に対応でき、共通のプログラミングフェイスと強力なソフトウェアを共有しています。Eosは、あなたの仕事がどこであっても、ワークスペースは同じです。



WHERE  
WILL EOS  
TAKE YOU?



## Eos Apex

ETCの照明コントロールコンソールのフラッグシップラインは、利便性をカスタマイズできるように設計されており、豊富なプログラミングサーフェスで、複雑な照明やメディアを実行する能力を備えています。ETCの照明コントロールコンソールの主力ラインの中で最大かつ最も豪華なコンソールとして、究極の実践的なプロフェッショナルなワークスペースを提供します。Eos Apexは究極のコントロールプラットフォームを搭載した実践的なプロフェッショナルなワークスペースです。



## Gio @5

Gio@5には全てが揃っています。ツアー、スタジオ、ライブハウスに適した完璧なデスク。

ページング可能な5本のモータライズ フェーダ、4つのエンコーダー、マジックシート及びダイレクト セレクトへ簡単にアクセス可能な大きなタッチスクリーン、ワークスペースを損なわないフィットサイズ。



## Ion Xe & Ion Xe 20

Ion Xeは、小規模会場のプログラミングに焦点を当て設計しています。

バックライトキーと、4つのエンコーダを装備した本体にディスプレイを接続するだけで、ショーを実行する準備が整います。

多くのフェーダーが必要ですか？

フェーダーウイングで構成をカスタマイズするか、またはフェーダーを内蔵した Ion Xe20コンソールを選択可能です。



## Element 2

エレメント2は、最も重要なEosプログラミング機能を前面に押し出しています。シンプルで実践的なコントロールに焦点を当て、ユーザーは40本のフェーダを使用し、照明のディテールを素早く作成することができます。

また経験豊富なプログラマーは、より高度な機能にアクセスするためソフトウェアを深く理解することができます。



## ETCnomad & ETC Puck

どこへ行くにも、一緒にEosを連れて行ってください。ETC nomadソフトウェアは、MacとPC上でネイティブに動作します。オフライン編集に使用したり、ガジェットやゲートウェイ経由で照明機器に接続して、ラップトップから直接ライトをコントロールできます。

専用ハードウェアのセキュリティが必要ですか？

ETC nomadパックは、小さなスペースや、リモートプログラミングステーションに最適なコントローラです。

Puckはテックテーブルに理想的なリモートビデオユニットを提供します。



## Apex Processor

Eos RPU3および Ion Xe RPUユニットは、Eosシステムのプライマリ操作、バックアップ操作、クライアント操作を行うことができ、必要な場所でプログラミングアクセスや、セキュリティを確保できます。



## Remote Interface

Remote Interface は、デザイナー、ステージマネージャー、スタッフにローカル・プログラミング機能を提供し、照明システムをリアルタイムで表示します。



## Touchscreen-based focus remotes

ライブモード コマンドにアクセスするには、専用のETCpad (ポータブル アクセスデバイス) を使用します。有線または、無線ネットワーク経由で、またはiOS/Androidのリモートフォーカス アプリを使用して、別の端末から照明機器を制御できます。

# EOS SPEAKS THE LANGUAGE OF LIGHT

分かりやすいプログラミング構文と、きめ細かなコントロールを可能にする豊富な機能により、Eosはあなたの思いを光に変えます。LEDカラーミキシングのニュアンスをかつてないほどコントロールできます。また、カスタマイズ可能なマジックシートとダイレクトセレクトは、技術プロセスをスピードアップし、ワークフローに最適化されたカスタマイズインターフェースを構築できます。統合されたAugment3d 3Dプログラミング環境は、仮想世界と現実世界をシームレスに統合します。



# ACCESSORIES



## Eos Fader Wings

20フェーダー、40フェーダーの2サイズのウイングがあります。モジュール式のUSB接続可能なフェーダーバンクは、任意（エレメント不可）Eosシステムの操作性に寄与します。



## Eos Motorized Fader Wing

ダイナミックなプレイバックコントロールが必要ですか？ Eos APEX、Gio @ 5、Ion Xe、ETCnomadシステムにモータライズ フェーダーウイングを接続して（3台まで）、ライブパフォーマンスで力を発揮します。



## Eos Programming Wing

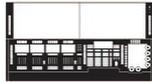
ETCnomad / Puckで作業をしている場合でもRVI、及びRPUでバックステージプログラミングしている場合でも、Eosプログラミングウイングは必要な場所で、ポータブルプログラミングサーフェスを提供します。



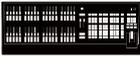


## Apex Class

## Gio Class



	Eos Apex20	Eos Apex 10	Eos Apex 5	Eos Apex Processor	Gio@5
<b>アウトプット</b>	24,576	24,576	24,576	24,576	4,096 or 24,576
<b>サイズ</b>	1422 mm × 648 mm	1219mm × 648 mm	864 mm × 648 mm	435 mm × 345 mm	641 mm × 667 mm
<b>重量</b>	66.68 kg	61.24 kg	44 kg	9.16 kg	23.59 kg
<b>内蔵ディスプレイ</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 27 インチディスプレイ×2 (マルチタッチ、4 K、2軸調節式ディスプレイ)</li> <li>・ 高解像度マルチタッチ エンコーダー専用画面</li> <li>・ ハプティックタッチ搭載 キーボードタッチスクリーン</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 23.8 インチディスプレイ×2 (マルチタッチ、4 K、2軸調節式ディスプレイ)</li> <li>・ 高解像度マルチタッチ エンコーダー専用画面</li> <li>・ ハプティックタッチ搭載 キーボードタッチスクリーン</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 23.8 インチディスプレイ×1 (マルチタッチ、4 K、2軸調節式ディスプレイ)</li> <li>・ 高解像度マルチタッチ エンコーダー専用画面</li> <li>・ ハプティックタッチ搭載 キーボードタッチスクリーン</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 5インチハプティックマルチタッチディスプレイ × 1</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 18.5インチ多関節型マルチタッチディスプレイ × 1</li> </ul>
<b>外付けディスプレイ</b>	3台 4Kマルチタッチ (ディスプレイポート接続)	3台 4Kマルチタッチ (ディスプレイポート接続)	3台 4Kマルチタッチ (ディスプレイポート接続)	3台 4Kマルチタッチ (ディスプレイポート接続)	2台 4Kマルチタッチ (ディスプレイポート接続)
<b>プレイバック</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 60 mm×20 本のモータライズフェーダー &amp; プレイバックコントロール</li> <li>・ 20個のバックライト付プレイバックスクロールホイール</li> <li>・ 5 インチ×4 の高解像度フェーダーディスプレイ。マルチタッチ、ハプティックタッチフィードバック機能搭載。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 60 mm×10 本のモータライズフェーダー &amp; プレイバックコントロール</li> <li>・ 10個のバックライト付プレイバックスクロールホイール</li> <li>・ 5 インチ×2 の高解像度フェーダーディスプレイ。マルチタッチ、ハプティックタッチフィードバック機能搭載。</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 60 mm×5 本のモータライズフェーダー &amp; プレイバックコントロール</li> <li>・ 5個のバックライト付プレイバックスクロールホイール</li> <li>・ 5 インチ×1 の高解像度フェーダーディスプレイ。マルチタッチ、ハプティックタッチフィードバック機能搭載。</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 60 mm×5 本のモータライズフェーダー &amp; プレイバックコントロール</li> </ul>
<b>エンコーダ</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ハプティックエンコーダ×6</li> <li>・ ミニエンコーダ×8 (+1ナビゲーションエンコーダ)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ハプティックエンコーダ×6</li> <li>・ ミニエンコーダ×8 (+1ナビゲーションエンコーダ)</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ハプティックエンコーダ×6</li> <li>・ ミニエンコーダ×8 (+1ナビゲーションエンコーダ)</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・ ハプティックエンコーダ×4</li> </ul>
<b>プログラミング</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 拡張EOSファミリー キーボード</li> <li>・ バックライト付きキー</li> <li>・ ターゲットキー10個×5バンク</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 拡張EOSファミリー キーボード</li> <li>・ バックライト付きキー</li> <li>・ ターゲットキー10個×4バンク</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 拡張EOSファミリー キーボード</li> <li>・ バックライト付きキー</li> <li>・ ターゲットキー10個×2バンク</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>・ フルEOSファミリー キーボード</li> <li>・ バックライト付きキー</li> <li>・ コントロールキー</li> </ul>
<b>その他のハードウェア</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ キーボードトレイ</li> <li>・ アクセサリトレイ</li> <li>・ 左右のブックライト</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ キーボードトレイ</li> <li>・ アクセサリトレイ</li> <li>・ 左右のブックライト</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ キーボードトレイ</li> <li>・ 左右のブックライト</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ 2U ラックマウント可能</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ キーボードトレイ</li> </ul>
<b>インプット &amp; アウトプット</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ PoE++対応EtherCON ギガビットポート×4</li> <li>・ SFP+10Gbポート×2 銅線または光ファイバー接続用(モジュールは別売り)</li> <li>・ I/Oガレージスロット×4 レスポンスゲートウェイやガジェット II で入出力拡張可能</li> <li>・ USB-A 3.1ポート×12</li> <li>・ USB-C 3.1ポート× 8</li> <li>・ 個人用電子機器充電USB-A 専用ポート(12.5W@5V)×2</li> <li>・ Littliteポート×2</li> <li>・ ケンジントンロック×2</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ PoE++対応EtherCON ギガビットポート×4</li> <li>・ SFP+10Gbポート×2 銅線または光ファイバー接続用(モジュールは別売り)</li> <li>・ I/Oガレージスロット×4 レスポンスゲートウェイやガジェット II で入出力拡張可能</li> <li>・ USB-A 3.1ポート×12</li> <li>・ USB-C 3.1ポート×8</li> <li>・ 個人用電子機器充電USB-A 専用ポート(12.5W@5V)×2</li> <li>・ Littliteポート×2</li> <li>・ ケンジントンロック×2</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ PoE++対応EtherCON ギガビットポート×4</li> <li>・ SFP+10Gbポート×2 銅線または光ファイバー接続用(モジュールは別売り)</li> <li>・ I/Oガレージスロット×4 レスポンスゲートウェイやガジェット II で入出力拡張可能</li> <li>・ USB-A 3.1ポート×8</li> <li>・ USB-C 3.1ポート×6</li> <li>・ 個人用電子機器充電USB-A 専用ポート(12.5W@5V)×1</li> <li>・ Littliteポート × 1</li> <li>・ ケンジントンロック×1</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ PoE++対応EtherCON ギガビットポート×4</li> <li>・ SFP+10Gbポート×2 銅線または光ファイバー接続用(モジュールは別売り)</li> <li>・ USB-A 3.1ポート×4</li> <li>・ USB-C 3.1ポート×4</li> <li>・ ケンジントンロック×1</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ RJ45 ギガビットポート×2</li> <li>・ DMX/RDMポート×4</li> <li>・ USB-A 3.1ポート×9</li> <li>・ USB-C 3.1ポート×2</li> <li>・ Littliteポート×1</li> <li>・ ケンジントンロック×1</li> </ul>
<b>付属品</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ マウス/マウスパッド</li> <li>・ キーボード</li> <li>・ ロック付きIEC 電源コード</li> <li>・ 24インチLEDリトライト×2</li> <li>・ Augment3d AR ターゲットキット</li> <li>・ ダストカバー</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ マウス/マウスパッド</li> <li>・ キーボード</li> <li>・ ロック付きIEC 電源コード</li> <li>・ 24インチLEDリトライト×2</li> <li>・ Augment3d AR ターゲットキット</li> <li>・ ダストカバー</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ マウス/マウスパッド</li> <li>・ キーボード</li> <li>・ ロック付きIEC 電源コード</li> <li>・ 24 インチLEDリトライト</li> <li>・ Augment3d AR ターゲットキット</li> <li>・ ダストカバー</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ マウス/マウスパッド</li> <li>・ キーボード</li> <li>・ ロック付きIEC 電源コード</li> <li>・ Augment3d AR ターゲットキット</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>・ マウス/マウスパッド</li> <li>・ キーボード</li> <li>・ ロック付きIEC 電源コード</li> <li>・ リトライト</li> <li>・ Augment3d AR ターゲットキット</li> <li>・ ダストカバー</li> <li>・ DisplayPort - DVI 変換×2</li> </ul>

Ion Class			Element Class	PC/Mac processing	
					
Ion Xe 20	Ion Xe	Ion Xe RPU	Element 2	ETC Puck	ETCnomad
2,048 or 12,288	2,048 or 12,288	2,048 or 12,288	1,024 or 6,144	1,024 or 6,144	1,024 or 6,144
744 mm × 362 mm	497 mm × 362 mm	435 mm × 345 mm	868 mm × 362 mm	117.5mm × 110 mm	USB-Aポート必須
7.35 kg	5.76 kg	10.21 kg	7.26 kg	1.0 kg	
2台 4Kマルチタッチ (ディスプレイポート接続)	2台 4Kマルチタッチ (ディスプレイポート接続)	2台 4Kマルチタッチ (ディスプレイポート接続)	2台 4Kマルチタッチ (ディスプレイポート接続)	2台 4Kマルチタッチ (ディスプレイポート接続)	機器ごとの ハードウェア
・ 45 mm×20 本の フェーダー &プレイバックコントロール			・ 45 mm×40 本の フェーダー &プレイバックコントロール		
・ エンコーダ×4	・ エンコーダ×4				
・ フルEOSファミリー キーボード ・ バックライト付きキー	・ フルEOSファミリー キーボード ・ バックライト付きキー	・ 前面のコントロールキー	・ フルEOSファミリー キーボード		
		・ 2U ラックマウント可能			
・ RJ45 ギガビットポート×2 ・ DMX/RDMポート×4 ・ USB-A 3.1ポート×5 ・ USB-C 3.1ポート×2 ・ Littliteポート×1 ・ ケンジントンロック×1	・ RJ45 ギガビットポート×2 ・ DMX/RDMポート×4 ・ USB-A 3.1ポート×5 ・ USB-C 3.1ポート×2 ・ Littliteポート×1 ・ ケンジントンロック×1	・ RJ45 ギガビットポート×2 ・ DMX/RDMポート×4 ・ USB-A 3.1ポート×5 ・ USB-C 3.1ポート×2 ・ ケンジントンロック×1	・ RJ45 ギガビットポート×2 ・ DMX/RDMポート×4 ・ USB-A 3.1ポート×5 ・ USB-C 3.1ポート×2 ・ Littliteポート×1 ・ ケンジントンロック×1	・ RJ45 ギガビットポート×2 ・ USB-A 3.1ポート×3 ・ USB-C 3.1ポート×2	
・ マウス/マウスパッド ・ キーボード ・ ロック付きIEC 電源コード ・ リトライト ・ Augment3d AR ターゲット キット ・ ダストカバー ・ DisplayPort - DVI 変換×2	・ マウス/マウスパッド ・ キーボード ・ ロック付きIEC 電源コード ・ リトライト ・ Augment3d AR ターゲット キット ・ ダストカバー ・ DisplayPort - DVI 変換×2	・ マウス/マウスパッド ・ キーボード ・ ロック付きIEC 電源コード ・ Augment3d AR ターゲット キット ・ DisplayPort - DVI 変換×2	・ マウス/マウスパッド ・ キーボード ・ ロック付きIEC 電源コード ・ リトライト ・ Augment3d AR ターゲット キット ・ ダストカバー ・ DisplayPort - DVI 変換×2	・ 電源とプラグケーブル ・ VESA 100mm×100mm マウント用プレート	

## All Eosファミリーコンソール サポート:

- ・ 10,000 キュー
- ・ 各10,000 インティンシティ、フォーカス、ビームパレット、グループ、カーブ、プリセット、エフェクト、カラーパス スナップショット
- ・ 99,999 マクロ
- ・ 32,768 チャンネル、1から99,999までのアドレス指定可能
- ・ sACN 65,536ユニバース仕様内の256ユニバースにパッチを適用
- ・ LEDとCMYカラーミキシング用に6個のカラーピッカーとジェルピッカーを搭載した革新的カラーコントロール
- ・ ユーザ定義可能なダイレクトセレクト
- ・ ユーザー設定可能なインタラクティブなマジックシート
- ・ パーティション化されたコントロール 最大99ユーザー
- ・ ステップ、アブソリュートおよび波形エフェクト
- ・ RDMによるデバイスの検出とトラブルシューティング
- ・ リアルタイムクロックプログラミング
- ・ ETC Net3™/ ACN、Art-Net、Avab UDP出カプロトコル
- ・ Net3およびレスポンスゲートウェイを介した配信DMX、MIDI、SMPTE、コンタクトクロージャ
- ・ OSC送受信
- ・ UDP送受信
- ・ iRFR / aRFRモバイルアプリとTFR ETCpadアプリによるリモートコントロール
- ・ 多言語のサポート  
日本語、英語、ドイツ語、スペイン語、フランス語、イタリア語、韓国語、ロシア語、中国語(簡体字と繁体字)
- ・ ショーインポート  
ETC legacy、Cobalt® family consoles、Safari、Strand 500/300 Series、grandMA (1) and grandMA2、Transtechnik NT(x)
- ・ Lightwright®のインポート  
(LightwrightはJohn McKernon Software

の登録商標です)

- ・ 統合されたAugment3dでの3Dプログラミング環境

ETCのサポートと開発へのコミットメントに支持されるEosソフトウェアは照明業界のニーズに合わせて絶えず成長し、変化しています。Eosへの投資は未来への投資。ソフトウェアのアップデートに費用がかかることなく、更新する毎に照明制御システム機能は向上していきます。

# EOS EVOLVES



KEN PRODUCTION SERVICES INC.

株式会社 剣プロダクションサービス

〒223-0057 横浜市港北区新羽町1166

TEL: 045-547-2288 FAX: 045-547-2221

Web: [www.kenpro-inc.com](http://www.kenpro-inc.com)



✕ @ken\_pro85